

# VIERTALLENCOMPETITIE 2024-2025

## BRIDGEDISTRICT LEIDEN E.O.

Leiden, september 2024

Dit document bevat:

1. Algemene bepalingen.....	2
A.    Competitiestructuur en competitievorm .....	2
B.    Organisatie van de wedstrijden.....	2
1. Wedstrijdleiding, data, tijd en locaties .....	2
2. Inrichting van de wedstrijd .....	3
3. Spellen .....	4
4. Biedsystemen .....	4
5. Systeemkaarten .....	4
6. Alerteren.....	5
7. Stopregel.....	5
8. Invallersbepalingen.....	5
9. Scoreverwerking, bepaling van de uitslag .....	5
10. Protesten, protesttermijn .....	6
11. Spelen van een bord in de verkeerde windrichting.....	6
12. Geannuleerde spellen en arbitrale scores.....	6
13. Promotie en degradatie, gelijk eindigen en tiebreak .....	6
14. Meesterpunten en prijzen .....	6
15. Slotbepaling .....	7
C.    Winstpuntenschaal.....	7
D.    Strafbepalingen .....	7

Op de website van het [District Leiden e.o.](https://www.districtleiden.nl) vind je zodra beschikbaar de indeling, de speelschema's, de deelnemende teams met hun spelers, de gegevens van de captains en de speellocaties.

Mede namens het Districtsbestuur wensen wij je een prettig en succesvol wedstrijdseizoen toe.

De Technische commissie District Leiden e.o. (TC)

## 1. Algemene bepalingen

Alle gepubliceerde bepalingen ten aanzien van de districtsviertallencompetitie 2024- 2025 zijn gebaseerd op een competitie die doorgang kan vinden zonder beperkingen. Indien de competitie onverhoopt niet of niet op een normale manier kan worden voltooid zal de TC in samenspraak met de Weko en het districtsbestuur besluiten of en zo ja onder welke voorwaarden de competitie kan worden voltooid en hoe met een eventuele onvoltooide competitie wordt omgegaan. De TC behoudt zicht het recht voor in bedoelde gevallen af te wijken van het Competitiereglement geldig per 1 september 2023 en de voorwaarden voor deelname en aanvullende bepalingen te wijzigen of opnieuw vast te stellen.

### A. Competiestructuur en competitievorm

De districtsviertallencompetitie wordt in principe in twee klassen gespeeld, de Hoofdklasse en de Eerste klasse. Bij voldoende belangstelling wordt er ook een Tweede klasse gevormd.

Deze wedstrijden worden gespeeld onder de bepalingen van de [Spelregels voor wedstrijdbridge 2017](#), het [Competitie Reglement](#) (CR) (m.u.v. art. 17.2 en 17.3), het [Wedstrijd Reglement](#) (WR), de [algemene aanvullende bepalingen](#) en de door de TC, met machtiging van het Districtsbestuur, voor de districtsviertallencompetitie vastgestelde aanvullende bepalingen. Deze bepalingen zijn in deze tekst opgenomen.

Teams zijn verplicht alle wedstrijden te spelen die deel uitmaken van de competitie, tenzij de TC anders beslist.

#### Competievorm

De competitievorm is afhankelijk van het aantal inschrijvingen.

- In de Hoofdklasse wordt er gestreefd naar één poule waarin een halve competitie wordt gespeeld.
- Opgave voor de Hoofdklasse volgens verworven rechten, de volgende clubs hebben rechten om een team in de Hoofdklasse in te schrijven:  
B.C. Bodegraven-Reeuwijk (1 team), B.C. Crash (1 team), B.C. Leids Doublet (1 team),  
B.C. Sassem Troef (2 teams) en Pelikaanhof All Stars (6 teams).
- Vrije inschrijving voor de Eerste- en Tweede klasse.
- De indeling van de Eerste- en Tweede klasse poules wordt door de TC van het district gedaan.
- Aan de viertallencompetitie kan worden deelgenomen door:
  - Clubs met hun viertallen.
  - Viertallen gevormd door twee clubs gezamenlijk.
  - Een team van spelers die geen club vertegenwoordigen maar wel zijn lid van de Bridgebond. Indien dit een team van vier spelers is, dan is het wel noodzakelijk dat zij ook twee reserve spelers aanmelden die kunnen invallen mocht dat nodig zijn.

### B. Organisatie van de wedstrijden

#### 1. Wedstrijdleiding, data, tijd en locaties

De leiding van de competitie is in handen van de Districts Competitie Leider (DKL).

De voorlopige data voor het seizoen 2024-2025 zijn:

1. 4 november
2. 18 november

3. 2 december
4. 16 december
5. 6 januari
6. 20 januari
7. 3 februari
8. 17 februari
9. 3 maart
10. 16 maart, zondag, twee wedstrijden op een afsluitende centrale speeldag.

De aanvangstijden van de wedstrijden zijn als volgt:

- Voor alle op maandagavond te spelen wedstrijden 19.45 uur.
- Voor de centrale speeldag zijn de aanvangstijden van de wedstrijden 10.30 uur en 14.15 uur.

De wedstrijden op maandagavond worden semi-centraal gespeeld in vier locaties, te weten:

- Denksportcentrum Leiden.
- Nobel, Leiden.
- Denksportcentrum LBC, Leiderdorp.
- Denksportcentrum Teylingen, Sassenheim.

De centrale speeldag van twee wedstrijden vindt plaats in het Denksportcentrum Leiden.

Omdat er maandagavond op alle locaties dezelfde spellen worden gespeeld, is wijziging van een speeldatum niet gewenst, maar indien noodzakelijk wel toegestaan indien

- de tegenpartij geen bezwaar maakt;
- de DKL van tevoren op de hoogte wordt gesteld;
- de wedstrijd voor de centrale speeldag wordt gespeeld;
- dit geen wedstrijd betreft die gepland staat op de centrale speeldag.

In geval van overmacht beslist de TC.

## 2. Inrichting van de wedstrijd

- A. Tenzij redelijkerwijs niet uitvoerbaar, moet bij elke wedstrijd een wedstrijdleader (WL) aanwezig zijn.
- B. Indien geen WL aanwezig is, vervult de aanvoerder van het ontvangende viertal deze functie; hij zorgt voor de aanwezigheid van een spelregelboekje en een protestformulier. Hij neemt beslissingen na overleg met de aanvoerder van het bezoekende viertal. Het op enigerlei wijze consulteren van een gekwalificeerde wedstrijdleader heeft de voorkeur boven arbitrages door de aanvoerder van het ontvangende viertal.
- C. Indien geen WL aanwezig is, en beide captains geen overeenstemming kunnen bereiken, kan binnen 2 x 24 uur per e-mail arbitrage worden aangevraagd bij de DKL ([dkl@bridgedistrictleiden.nl](mailto:dkl@bridgedistrictleiden.nl)). Tegen deze arbitrage kan alsnog in protest worden gegaan.
- D. De ontvangende vereniging zorgt ervoor dat de wedstrijden worden gespeeld in lokaliteiten en met materialen die voldoen aan redelijkerwijs te stellen eisen.
- E. Bij wedstrijdconcentraties kan een WL worden aangewezen.
- F. Indien wordt afgeweken van speeldatum en/of speellocatie neemt de aanvoerder van het ontvangende team uiterlijk vijf dagen voor de speeldatum contact op met de aanvoerder van het bezoekende team.

### 3. Spellen

Er worden 24 spellen per wedstrijd gespeeld, met halverwege een wissel.

Omdat er meestal geen niet meespelende WL aanwezig is, worden de paren vast ingedeeld. De paren van het team met thuisrechten blijven gedurende de hele wedstrijd aan dezelfde tafel zitten, waarbij het captainpaar aan de oneven genummerde tafel Noord-Zuid zit. Het andere paar zit aan de even genummerde tafel Oost-West. Van het bezoekende team speelt het captainpaar de eerste helft Oost-West aan de oneven genummerde tafel en speelt het andere paar aan de even genummerde tafel Noord-Zuid.

Bij het wisselen van tafel door de paren halverwege de wedstrijd geldt dat de paren van het team met thuisrechten aan dezelfde tafel blijven zitten (voor zover ze ongewijzigd zijn t.o.v. de eerste zitting); de paren van het andere team mogen kiezen welk paar waar gaat zitten maar wel met de restrictie dat twee ongewijzigde paren niet twee keer tegen elkaar mogen spelen.

Bij alle (semi-)centrale wedstrijden wordt met door de computer geschudde en vooraf gedupliceerde spellen gespeeld. De gedupliceerde spellen op de maandagavond wedstrijden zijn op alle locaties hetzelfde zodat er een butler uitslag over alle wedstrijden per klasse kan worden gemaakt.

Bij decentraal gespeelde wedstrijden die op een andere datum worden gespeeld geldt:

- A. De spellen worden in principe door de spelers aan tafel geschud. Hiervoor wordt geen extra speeltijd toegestaan. Hierbij mag met toestemming van het bezoekende team met door de computer geschudde en vooraf gedupliceerde spellen worden gespeeld.
- B. De spellen van deze wedstrijden tellen niet mee in de butlerstand.

Het speltempo bedraagt in alle gevallen acht spellen per uur.

### 4. Biedsystemen

Het spelen van Bruine Sticker Conventies en Hoogst Ongebruikelijke Methoden (HOM) is niet toegestaan.

Overtreding leidt tot een automatische straf van 1 WP. Los daarvan moet door de WL beoordeeld worden of een arbitrale score op het betreffende spel aan de orde is. Daarbij geldt het volgende: indien het spelen nog niet is begonnen, wordt het spel gestaakt en wordt de score vastgesteld op gemiddeld plus/min. Indien het spelen is begonnen, wordt het spel uitgespeeld en heeft de arbiter het recht om achteraf alsnog een arbitrale score vast te stellen, waarbij hij art. 12C zal toepassen.

Vraag bij twijfel vooraf aan de DKL dan wel WL of een bepaalde afspraak geoorloofd is.

Voor de definities van HOM en BSC zie de NBB-website:

[Regeling Bruine Stickerconventies en Hoogst Ongebruikelijke Methoden.](#)

### 5. Systeemkaarten

Per paar zijn twee volledig en duidelijk ingevulde systeemkaarten, klein of groot model, verplicht. De systeemkaarten dienen in het Nederlands ingevuld te zijn.

Bij ontbreken van systeemkaarten kan door de WL een disciplinaire straf van 0,5 WP worden opgelegd.

De WL kan bovendien een paar waarvan de systeemkaart niet aan de eisen voldoet, verplichten voor de rest van de zitting één van de beschikbare standaard systeemkaarten te gebruiken (Biedermeijer of Standaard Hoog). Deze verplichting blijft ook in volgende zittingen van kracht indien naar de mening van de WL de systeemkaart nog niet voldoende is ingevuld.

In navolging van geldende internationale bepalingen is het toegestaan om tijdens het bieden de verdediging tegen de multi 2♦- (of evt. 2♣-) opening te raadplegen. Deze verdediging dient op een apart blaadje te staan en wordt geacht deel uit te maken van de systeemkaart van de tegenstanders (art. 40B2c Spr. is van toepassing), zie ook de regeling voor HOM en BSC.

## 6. Alerteren

Alerteren is conform de NBB-reglementen verplicht. Dit tenzij de tegenpartij voor aanvang van een ronde te kennen geeft hier geen prijs op te stellen.

Zie hiervoor de [Wedstrijdreglementen - Nederlandse Bridge Bond](#):

- de [Alerteerregeling](#).
- de [Toelichting Alerteerregeling](#).

## 7. Stopregel

Artikel 7 van het WR is van toepassing.

## 8. Invallersbepalingen

De rechten en beperkingen van het mogen invallen zijn geregeld in art. 22 van het CR.

## 9. Scoreverwerking, bepaling van de uitslag

Centraal en semi-centraal gespeelde wedstrijden waarbij wordt gebruik gemaakt van Bridgemates:

- A. Hierbij gelden de in Bridgemates ingevoerde score als officiële score van de wedstrijd.
- B. Indien het captainpaar niet meespeelt in een wedstrijd moet van tevoren worden doorgegeven welk paar als captainpaar in die wedstrijd fungeert wat betreft de indeling. Dit om voorafgaand aan de wedstrijd de indeling van de paren te kunnen maken. Indien halverwege de wedstrijd de samenstelling van een paar wordt gewijzigd of een nieuw paar de tweede zitting zal spelen dient dit van tevoren te worden gemeld.
- C. Na afloop van de eerste zitting en aan het einde van de wedstrijd zal de wedstrijdleiding zorgen voor inzage in de door de verzamelde scores verkregen uitslagen. Na afloop van de wedstrijd hoeft in deze gevallen geen uitslagformulier te worden ingevuld.
- D. Een wijziging in de opstelling van een team op het laatste moment kan natuurlijk voorkomen, in dat geval dient dit binnen 2 x 24 uur na afloop van de wedstrijd via e-mail aan de DKL te worden doorgegeven ([dkl@bridgedistrictleiden.nl](mailto:dkl@bridgedistrictleiden.nl)).
- E. Het captainpaar hoeft niet per se te gaan zitten volgens de richtlijnen genoemd onder punt 3. Indien dit gewenst is, moet dit wel van tevoren worden gemeld.

Decentraal gespeelde wedstrijden, op een andere datum gespeeld, waarbij niet wordt gebruik gemaakt van Bridgemates:

- A. Hierbij dient na afloop van de wedstrijd een uitslagformulier te worden ingevuld waarop ten minste de namen van de spelers, de lidnummers van eventuele invallers, de uitslag in imp en in WP en de handtekeningen van beide captains dienen te worden vermeld.
- B. De captain van het ontvangende team is verplicht om het uitslagformulier, of een goed leesbare foto of scan, binnen 2 x 24 uur na afloop van de wedstrijd via e-mail aan de DKL op te sturen ([dkl@bridgedistrictleiden.nl](mailto:dkl@bridgedistrictleiden.nl)).

## **10. Protesten, protesttermijn**

Punt 18 t/m 20 van de algemene aanvullende bepalingen zijn van toepassing.

Protesten tegen een arbitrale beslissing dienen binnen 2x 24 uur per e-mail worden ingediend bij de DKL ([dkl@bridgedistrictleiden.nl](mailto:dkl@bridgedistrictleiden.nl)). Deze protesten zullen worden behandeld in de protestcommissie (PC) van het district. Zij moeten worden ingediend middels een protestformulier verkrijgbaar bij de WL / DKL. De PC dient binnen een week een uitspraak te doen. Tegen de uitspraak van de PC is geen beroep mogelijk.

## **11. Spelen van een bord in de verkeerde windrichting**

Artikel 15 van het WR is van toepassing.

## **12. Geannuleerde spellen en arbitrale scores**

Punt 15 van de algemene aanvullende bepalingen is van toepassing.

## **13. Promotie en degradatie, gelijk eindigen en tiebreak**

De nummer 1 in de eindrangschikking van de Hoofdklasse is kampioen en promoveert naar de Tweede Divisie.

Het aantal promovendi en degradanten per klasse zal verder worden vastgesteld nadat de inschrijving is gesloten maar voor aanvang van de competitie.

Bij gelijk eindigen op een plaats waarbij promotie of degradatie in het geding is geldt de volgende tiebreak:

1. Indien twee teams gelijk eindigen.
  - a. IMP-saldo in de onderlinge wedstrijd.
  - b. IMP-quotiënt over alle wedstrijden.
  - c. Loting.
2. Indien meer dan twee teams gelijk eindigen.
  - a. Indien een van de teams alle onderlinge wedstrijden heeft gewonnen, wordt dat team als hoogste geklasseerd. De overige teams worden geklasseerd op basis van het IMP-saldo van alle betrokken wedstrijden.
  - b. Indien het vorige punt niet van toepassing is, bepaalt het IMP-saldo van de betrokken wedstrijden de onderlinge rangorde.
  - c. Indien beide vorige punten geen uitsluitsel geven, is het IMP-quotiënt van alle wedstrijden in de round robin bepalend.

Indien om enige reden na afloop van de competitie een onderlinge rangorde dient te worden vastgesteld gelden bovengenoemde criteria eveneens.

In andere gevallen (bijv. indien de mp-toekenning moet worden gedeeld) waarbij twee of meer teams gelijk eindigen, wordt geen nadere rangorde opgemaakt.

## **14. Meesterpunten en prijzen**

Voor de competitie zullen meesterpunten toegekend worden volgens de betreffende schaal. In aanmerking komen die spelers die ten minste één derde deel van het totale aantal spellen hebben gespeeld. Meesterpunten worden gegeven aan spelers van de teams die niet degraderen.

De spelers van de kampioenen ontvangen een fles wijn.

## 15. Slotbepaling

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet neemt de TC een nadere beslissing.

## C. Winstpuntenschaal

Punt 16 van de algemene aanvullende bepalingen is van toepassing.

## D. Strafbepalingen

### 1. Te laat komen

Punt 17 van de algemene aanvullende bepalingen is van toepassing

### 2. Te langzaam spelen

Zie punt 4 van de algemene aanvullende bepalingen.

Indien een wedstrijd om welke reden dan ook meer dan vijf minuten later begint dan het begintijdstip dat vooraf is vastgesteld of door de WL is aangekondigd, blijft de volledige speeltijd beschikbaar, uitgezonderd de extra speeltijd zoals bepaald in artikel 20 lid 1 van het WR.

Er is pas sprake van te laat klaar zijn indien het aantal te spelen spellen niet binnen de daarvoor vooraf vastgestelde beschikbare tijd is afgewerkt. Een en ander betekent dat als later wordt begonnen er geen speeltijd wordt ingekort. De WL kan wel het aantal te spelen bordes aanpassen (conform artikel 20 lid 2 van het WR) of een gedeelte van de wedstrijd naar een later tijdstip op de dag verschuiven.

Voorbeeld 1: Spelers zijn vier minuten na het starten van de klok pas aan tafel. Geen verlenging van de speeltijd, hiervoor zijn de vijf minuten extra speeltijd bedoeld.

Voorbeeld 2: Een van de spelers is pas zeven minuten na het starten van de klok aan tafel. De speeltijd loopt nu door tot twee minuten na het verstrijken van de reguliere vijf minuten extra speeltijd. Er is geen aanvullende extra speeltijd, men is te laat klaar indien de twee minuten bovenop de extra speeltijd zijn verstreken.

### 3. Onvolledige invoer in Bridgemate

Punt 11 van de algemene aanvullende bepalingen is van toepassing.

### 4. Telecommunicatieapparatuur (zoals mobiele telefoons, tablets e.d.)

Punt 9 van de algemene aanvullende bepalingen is van toepassing.